

COMPETENZE CHIAVE DI CITTADINANZA

1. Comunicazione nella madre lingua;
2. Comunicazione nelle lingue straniere;
3. Competenza matematica scienze e tecnologia
4. Competenza digitale;
5. Imparare ad imparare;
6. Competenze sociali e civiche;
7. Spirito di iniziativa ed imprenditorialità;
8. Consapevolezza ed espressione culturale.

Traguardi formativi da raggiungere alla fine della scuola dell'infanzia, delle classi 3° e 5° della primaria e della classe 3° della secondaria di 1° grado

Traguardi per lo sviluppo della competenza N.4

CAMPO D' ESPERIENZA: LINGUAGGI, CREATIVITÀ, ESPRESSIONE - Gestualità, arte, musica, multimedialità

- Il bambino segue con attenzione e con piacere spettacoli di vario tipo (teatrali, musicali, cinematografici...); sviluppa interesse per l'ascolto della musica e per la fruizione e l'analisi di opere d'arte.
- Comunica, esprime emozioni, racconta, utilizzando le varie possibilità che il linguaggio del corpo consente. Inventa storie e si esprime attraverso diverse forme di rappresentazione e drammatizzazione.
- Si esprime attraverso il disegno, la pittura e altre attività manipolative e sa utilizzare diverse tecniche espressive.
- Esplora i materiali che ha a disposizione e li utilizza con creatività.
- Formula piani di azione, individualmente e in gruppo, e sceglie con cura materiali e strumenti in relazione al progetto da realizzare.
- È preciso, sa rimanere concentrato, si appassiona e sa portare a termine il proprio lavoro.
- Ricostruisce le fasi più significative per comunicare quanto realizzato.
- Scopre il paesaggio sonoro attraverso attività di percezione e produzione musicale utilizzando voce, corpo e oggetti.
- Sperimenta e combina elementi musicali di base, producendo semplici sequenze sonoro-musicali.
- Esplora i primi alfabeti musicali, utilizzando i simboli di una notazione informale per codificare i suoni percepiti e riprodurli.
- Esplora le possibilità offerte dalle tecnologie per fruire delle diverse forme artistiche, per comunicare e per esprimersi attraverso di esse.

Curricolo verticale scuola dell'Infanzia

N.4 Competenza chiave europea

COMPETENZA DIGITALE: “ Linguaggi creatività ed espressione” - gestualità, arte, musica, multimedialità - TUTTI

| Competenze specifiche | Abilità | Conoscenze |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------|
| Utilizzare le nuove tecnologie per giocare, disegnare, colorare, acquisire informazioni, con la supervisione dell'insegnante. | Muovere correttamente il mouse e i suoi tasti; Utilizzare i tasti delle frecce direzionali, dello spazio e dell'invio; Eseguire giochi interattivi; Realizzare elaborazioni grafiche; Prendere visione di lettere e forme di scrittura attraverso il computer; Prendere visione di numeri e realizzare numerazioni utilizzando il computer. | Il computer e i suoi usi; Il mouse: La tastiera. |

Competenza chiave europea

Classe:

| Evidenze (Indicatori) | Compiti significativi |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Con la supervisione dell'insegnante, utilizzare il computer per attività, giochi didattici, elaborazioni grafiche;</p> <p>Riconoscere lettere e numeri nella tastiera;</p> <p>Utilizzare il PC per visionare immagini.</p> | <p>Muovere correttamente il mouse e i suoi tasti.</p> <p>Utilizzare i tasti delle frecce direzionali, dello spazio e dell'invio.</p> <p>Eeguire giochi ed esercizi di tipo logico, linguistico, matematico, topologico;</p> <p>Visionare immagini.</p> |